**Alustavia ohjeita front end kehittäjälle:**

**Huom! Nämä ovat vian alustavia ideoita, jos keksit paremman, voit toteuttaa niin kuin haluat. Nämä ovat vain omia ajatuksia siitä että miltä asiat voisivat näyttää / miten voivat toimia.**

# Aloitussivu:

Kuva, joka sisältää kohteen Suorakaide, diagrammi, teksti, viiva

Kuvaus luotu automaattisesti

Informaatiota pelistä sisältää *ainakin* seuraavat tiedot

(tietenkin voi sisältää muutakin tietoa)

## Pelin idean lyhyesti

Miten kirjaudutaan, rekisteröidytään ja pelataan ilman tunnusta.

Miten pelin ominaisuudet toimivat, eli miten bensan vaihto toimii, miten lootboxit avataan, mikä pelin tavoite, miten voitetaan / hävitään jne. Lisää tähän tai poista asioita jos tulee parempia ideoita.

## Pelin tarina:

Tämä voidaan luoda myöhemmin, väli aikaisesti voi vaikka sisältää pätkän Lorem Ipsumia.

Käyttäjänimi & Salasana kohdat ovat normaaleja text boxeja HTML:ssä.

Painamalla kirjaudu nappia kutsutaan seuraavata APIta

127.0.0.1/3000/api/login?name=nimi&password=salasana

**HUOM!** Jos tunnus ja salasanalla löytyy olemassaoleva peli, API palauttaa listan joka sisältää jokaisen pelin game\_idn ja ohjelman pitäisi antaa käyttäjälle mahdollisuus joko poistaa aijjemat peli, TAI jatkaa peliä.

Nimi ja salasana tulee olla molemmat yli 4 kirjaimen kokoisia, mutta alle 32.

Molemmat pitää olla täytettynä ELLEI käyttäjä paina pelaa ilman käyttäjätunnus nappia, jolloin kutsutaan seuraavaa API:ta

127.0.0.1/3000/api/login?name=noreg&password=noreg

Rekisteröitymiselle API on 127.0.0.1/3000/api/register?name=nimi&password=salasana

**HUOM!** Rekisteröityminen, kirjautuminen, tai ilman tunnusta pelaaminen, jokainen palauttaa game\_id numero variablen.

# Päänäkymä pelille: A white background with black text Description automatically generated

Tietoa pelaajista pitäisi sisältää **vähintään** seuraavat tiedot:

Pelaajan nimi (name)

Aloitus lentokenttä (starting\_airport)

Nykyinen lentokenttä (location)

Raha määrä (money)

Bensan määrä (fuel)

Timantti (diamond)

Tiedot voidaan saamalla kutsumalla seuraavata API:ta antamalla sille game\_id mikä saatiin kirjautumisen / rekisteröitymisen yhteydessä. (voi myös saada muullakin tavalla, ei ole päätetty)

127.0.0.1/3000/api/get\_game\_details?game\_id=game\_id

API: palauttaa json muodossa seuraavat tiedot:



# Mitä pääsivu sisältää väliaikaisesti:

## Lootboxit:

Tämä voi olla nappi josta avautuu seuraavanlainen näkymä:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Jos lentokentän lootboxi on jo avattu, Avaa lootboxi nappi voidaan disabloida.

Jos ei ole varaa bensalla avata, kyseinen nappi on disabloitu. Sama pätee rahalla ostoon.

Lootboxin tilanne nykyiselle lentokentälle voidaan saada kutsumalla seuraavaa API:ta:

127.0.0.1/3000/api/get\_airport\_information?icao\_code=icao\_code&game\_id=game\_id

API palauttaa seuraavat tiedot json muodossa:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Tiedot mihin haluat kiinnittää huomiota ovat lootbox\_id ja lootbox\_status.

Jos lootbox\_status on 0 tai None/null: lootboxia EI ole avattu.

Jos se on 1 tai True: se ON avattu.

### Avaaminen ja mitä sen jälkeen:

Lootboxin voi avata kutsumalla seuraavaata API:ta:

127.0.0.1/3000/api/open\_lootbox?game\_id=game\_id&icao\_code=icao\_code&open\_type=open\_type

open\_type = money TAI fuel

TÄMÄ API EI OLE VIELÄ VALMIS!

## Bensan osto:

## Lennon tekeminen: